

Kreisadmin-Rundschreiben Nr. 1112-04

Liebe click-TT-Admins,

gegen Ende der Saison wird es wieder Zeit für weitere Infos an Euch, zumal in Kürze (am 23.05.) die Saisonkopie bevorsteht. Dann wandert die Saison 2011/12 in das click-TT-Archiv, und die neue Saison 2012/13 wird im System durch eine Kopie der alten Werte initialisiert. Damit das alles reibungslos funktioniert, sind jetzt noch einmal die Admins aller Ebenen gefordert, einige Kontrollen der alten Saison vorzunehmen. Auf die Dinge, die dann nach der Saisonkopie zu erledigen sind, werden wir in Kürze im ersten Rundschreiben für 2012/13 hinweisen.

Wir bitten die Admins, alle Staffeln ihres Zuständigkeitsbereiches daraufhin zu überprüfen, ob die folgenden Dinge - insbesondere von den Staffelleitern - richtig erledigt worden sind. Sofern das nicht der Fall ist, sollten die Admins bzw. die säumigen Staffelleiter nach Hinweis durch den Admin die Dinge umgehend nachholen, spätestens jedoch bis zum 22.05.

Das gilt im Übrigen auch für die Pokalspiele, denn auch für diese wird am 23.05.2012 die Saisonkopie vorgenommen. Im Turnierbereich ist die Saison 2012/13 bereits eingerichtet worden, so dass bereits jetzt Turnieranträge für die Zeit nach dem 01.07.2012 korrekt in die kommende Saison platziert werden können.

1) Prüfung und Genehmigung der Spielberichte

Bei allen Staffeln (auch bei allen Relegationsgruppen) müssen alle Spielberichte eingegeben, geprüft und genehmigt worden sein. Man kann natürlich im öffentlichen Bereich die Spielpläne der Vorrunde und der Rückrunde durchgehen und dort nach den Genehmigungshäkchen schauen, aber einfacher ist die Nutzung der dafür vorhandenen Funktionen unter „Spielbetrieb Kontrolle/Begegnungen“. Man gibt als Zeitraum 01.08.2011 bis 14.05.2012 ein, als Runde „-“, setzt den Status auf „offen“ und geht dann unter Liga nacheinander alle Ligen der Meisterschaft durch.

Für die Kontrolle der erfolgten Prüfung und Genehmigung der Spielberichte geht man analog vor, wobei unter Status der Strich „-“, gesetzt wird und bei Genehmigung das Häkchen in das Feld vor „nur noch nicht genehmigte Begegnungen anzeigen“ gesetzt wird.

2) Bearbeitung der Spielberichte mit „sonstigen Spielern“

Bei 39 Spielberichten im gesamten Verbandsgebiet (entsprechender Download anbei) hat momentan noch ein „sonstiger Spieler“ mitgewirkt. Da nur spielberechtigte Spieler eingesetzt werden dürfen und diese bei korrekter Behandlung auch bei der Spielberichtserfassung berücksichtigt werden können, dürfte es im Grunde keinen einzigen „sonstigen Spieler“ geben. Jeder „sonstige Spieler“ ist insoweit ein Hinweis darauf, dass ein Regelverstoß vorliegt oder dass zumindest die Erfassung des Spielberichtes nicht korrekt vorgenommen worden ist. Die „sonstigen Spieler“ sorgen übrigens auch dafür, dass das betroffene Spiel für keinen der beiden Teilnehmer in die TTR-Werte einfließen kann. Für die Berechnung der Gewinnwahrscheinlichkeit muss das System die alten TTR-Werte beider Spieler kennen und dazu eine echte Person aus der Datenbank identifizieren können. „Sonstige Spieler“ sind aber nur Dummies und haben keinen TTR-Wert und somit keine Gewinnwahrscheinlichkeit!

Die Admins mögen bitte die Spiele ihres Zuständigkeitsbereichs aus dem Download bearbeiten und prüfen, ob der „sonstige Spieler“ im Spielbericht nicht doch durch einen „echten“ Spieler ersetzt werden kann. In mehreren Fällen stand der spielberechtigte Spieler zum Zeitpunkt der Spielberichtserfassung noch nicht in der Mannschaftsmeldung und konnte deshalb nicht eingegeben werden. Manche Staffelleiter haben es dann versäumt, bei der Genehmigung hier den „sonstigen Spieler“ durch den echten zu ersetzen. Das sollte jetzt unbedingt nachgeholt werden. Auch wenn das Spiel entsprechend „gewertet“ worden ist (weil der Spieler zum Zeitpunkt des Spiels nicht spielberechtigt war), sollte dennoch – soweit möglich – der richtige Spieler in den Spielbericht eingesetzt werden.

3) Behandlung der „Stammspieler, die mehr als 4 Mal in Folge gefehlt haben“

Unter „Spielbetrieb Kontrolle/Spieler“ sollte jeder Admin für seine Meisterschaft die Prüfroutinen aufrufen. Die erste davon gibt die Spieler an, die mehr als 4 Mal in Folge gefehlt haben. Diese Spieler sind in der Spieler-Status-Historie (S-S-H) innerhalb der Mannschaftsmeldung als Reservespieler zu kennzeichnen. Die Einzelheiten dazu stehen im Staffelleiter-RS 0910-1 unter Ziffer 8A. Leider haben einige wenige Staffelleiter diese Prüfroutinen nicht aufgerufen bzw. die entsprechenden Bearbeitungen der S-S-H nicht vorgenommen. Infolgedessen haben einige Spieler derzeit den falschen Status, und eventuell sind auch einzelne Mannschaften nicht korrekt mit Stammspielern aufgefüllt worden. Man erkennt die nicht bearbeiteten Spieler daran, dass sie in der Spalte „Historie“ noch keinen Eintrag haben. Die Admins sollten dafür sorgen, dass die ausstehenden Bearbeitungen umgehend nachgeholt werden. Es sei allerdings darauf hingewiesen, dass laut dem Regelwerk (WO/AB I 7 a) eine Mannschaft nach dem letzten Spiel aller Vereinsmannschaften der entsprechenden Altersklasse nicht mehr aufgefüllt werden muss, wenn das Unterschreiten der Sollstärke erst in diesem letzten Spiel erfolgt ist. Nur in solchen Fällen darf (und soll) auf die Bearbeitung der S-S-H verzichtet werden.

Bei welchen Spielern die Bearbeitung der S-S-H noch nicht erfolgt ist, kann man mittlerweile durch die Sortierung der infrage kommenden Spieler unter „Spielbetrieb Kontrolle/Spieler“ ganz einfach erkennen. In der Liste mit den Ergebnissen der Suche einfach auf das viereckige Symbol bei "Historie" klicken, und die Liste wird sortiert.

4) Behandlung der „Spieler mit mehr als 3 Einsätzen in einer einzigen höheren Mannschaft“

Die zweite Prüfroutine unter „Spielbetrieb Kontrolle/Spieler“ gibt die Spieler an, die mehr als 3 Einsätze in einer einzigen höheren Mannschaft getätigt haben. Im Volksmund spricht man von „Festspielen“. Hier finden sich nicht annähernd so viele Spieler wie bei der ersten Prüfroutine, aber in jedem einzelnen Fall resultiert daraus, dass der Spieler nach seinem vierten Spiel in der höheren Mannschaft nicht mehr in der bisherigen Mannschaft einsatzberechtigt war. Das Nicht-Bearbeiten dieser Spieler in der Spieler-Status-Historie innerhalb der Mannschaftsmeldung führt dazu (wenn Spieler weiterhin in der alten Mannschaft gespielt haben), dass diese Regelverstöße von den click-TT-Einsatzprüfungen im Rahmen der Spielberichtsprüfung nicht erkannt werden können und somit eventuell ungeahndet bleiben. Deshalb ist es umso wichtiger, dass diese Spieler in der S-S-H bearbeitet werden. Die Einzelheiten dazu stehen im Staffelleiter-RS 0910-1 unter Ziffer 8B. Die Admins sollten dafür sorgen, dass die ausstehenden Bearbeitungen umgehend

nachgeholt werden, so dass am 22.05. hier alle Spieler durch einen Eintrag in der Spalte „Historie“ als bearbeitet zuerkennen sind.

5) Nicht vollständige Mannschaftsmeldungen

Bei der Bearbeitung der S-S-H werden teilweise bisherige Stammspieler als Reservespieler gekennzeichnet und teilweise die Mannschaftszugehörigkeit einzelner Spieler verändert. Dadurch kommt es vor, dass eine Mannschaft danach weniger Spieler umfasst, als die Sollstärke fordert. Wenn sie dann nicht entsprechend von unten aufgefüllt wird, sondern die Mannschaftsmeldung unvollständig gespeichert wird, gilt die Mannschaftsmeldung aller Mannschaften dieser Altersklasse des betroffenen Vereins fortan als „noch nicht bearbeitet“, und das hat zur Folge, dass die Mannschaftsmeldungen im öffentlichen Bereich nicht mehr dargestellt werden. Während der Halbserie können dann auch keine Spielberichte aller Mannschaften des Vereins dieser Altersklasse erfasst werden. Man identifiziert solche Vereine mit „offenen“ oder „begonnenen“ Mannschaftsmeldungen unter „Spielbetrieb Meldung/Meldestatus-Filter“. Unter „Mannschaftsmeldung (Vorrunde)“ bzw. „Mannschaftsmeldung (Rückrunde)“ finden sich die Vereine, wenn man bei Status auf „offen“ oder „begonnen“ schaltet und dann „Suchen“ klickt. Momentan sind 79 Vorrunden- und 23 Rückrunden-Meldungen nicht vollständig bearbeitet. Die Admins werden gebeten, hier umgehend für Abhilfe zu sorgen.

6) Richtige Behandlung der Relegationsgruppen

Nachdem die Relegation initialisiert worden ist, stehen ja auch die Begegnungen im System zur Verfügung. Bei diesen muss allerdings noch die richtige Spielzeit und die Halle eingetragen werden. Außerdem muss die Darstellung im öffentlichen Bereich freigeschaltet werden. Das geschieht in der Grundkonfiguration der Relegations-Staffel unter „Veröffentlichung Spielplan“.

Alle Mannschaften, die auf die Teilnahme an der Relegation verzichtet haben oder dort nicht angetreten sind, müssen in der Relegationsgruppe als "Relegationsverzicht" gekennzeichnet worden sein (in der "Tabelle" der Relegationsgruppe im Admin-Bereich ist in der letzten Spalte das Datum des Relegationsverzichtes einzutragen).

Die Reihenfolge der Relegationsgruppe muss feststehen - selbst wenn nur eine Mannschaft an der Relegation "teilgenommen" hat (also spielbereit war), muss diese in der Relegationsgruppe als einzige Mannschaft vorhanden sein und damit als „Sieger“ der Relegationsgruppe feststehen.

Wie in der letzten Saison wird click-TT das Ergebnis der Relegation automatisch bei der Saisonkopie richtig behandeln. Click-TT wird also jedem Relegationssieger bei der Vereinsmeldung die Liga anbieten, deren Relegation er gewonnen hat. Allen anderen Relegationsteilnehmern wird die Spielklasse angeboten, die sie sich in der normalen Saison erspielt haben - den Tabellenzweiten also die bisherige Liga und den Tabellenachten die Liga darunter (Abstieg). Die Admins/Staffelleiter müssen und sollen jetzt also nicht mehr wie früher einmal das Ergebnis der Relegation in den "Pfeilen" der normalen Staffel abbilden - das wäre sogar definitiv falsch. Wenn nachträglich noch ein Relegationszweiter aufsteigen kann, ist das im Moment erst einmal zu vernachlässigen - dieses "Auffüllen" wird dann am 16.06.2012 nach Abschluss der Vereinsmeldung in der Phase der "Staffeleinteilung" vorgenommen - nicht jetzt!

7) Setzen der Auf- und Abstiegspeile

Bei allen Staffeln (nicht aber bei den Relegationsgruppen) müssen die folgenden Plätze mit dem entsprechenden Pfeil versehen sein, damit nach der Saisonkopie bei der Vereinsmeldung den Vereinen die richtigen (sportlich erreichten) Spielklassen angeboten werden:

- Der 1. Platz ist mit einem Aufstiegspeil versehen.
- Der 2. Platz ist mit einem Aufstiegs-Relegationspeil versehen.
- Der 8. Platz ist mit einem Abstiegs-Relegationspeil versehen.
- Der 9. und alle tieferen Plätze sind mit einem Abstiegspeil versehen.

Das Setzen der Pfeile erfolgt unter „Spielbetrieb Organisation“ nach dem Klick auf „Tabelle“ auf der jeweiligen Staffelleiterseite, das Überprüfen auf fehlende Pfeile wird am einfachsten anhand der Tabellen des öffentlichen Bereichs vorgenommen.

8) Saisonkopie und Vorbereitung der neuen Saison

Am 23.05.2012 wird die Firma nu die Saisonkopie und damit die Initialisierung der neuen Saison vornehmen. Die Admins aller Ebenen sollten möglichst kurz danach (auf keinen Fall aber vorher) - spätestens aber am 31.05.2012 - alle relevanten Einstellungen unter Spielbetrieb Konfiguration vornehmen. Auf die einzelnen Tätigkeiten werden wir im Admin-Rundschreiben 2012/13-01 hinweisen, welches in der 21 KW versendet wird.

Archiv der Admin-RS und Staffelleiter-RS:

Manchmal ist es nützlich, bestimmte Vorgangsweisen noch einmal in alten Rundschreiben nachlesen zu können. Nicht jeder Admin hat sich diese aber auf seinem Rechner gespeichert oder ausgedruckt. Der TTVN hat alle bisherigen Rundschreiben auf seiner Homepage unter „Sport/Spielbetrieb/click-TT-Arbeitshilfen“ (http://www.ttvn.de/content.php?IDn=1&pg=4_455) zum download bereitgestellt. Das gilt auch für die Staffelleiter-Rundschreiben und die click-TT-Handbücher.

Rückfragen zu click-TT:

Wer allgemeine Fragen zu click-TT per E-Mail stellen möchte, kann den dafür eingerichteten E-Mail-Verteiler click-tt@ttvn.de nutzen. Damit ist gewährleistet, dass die Anfrage an mehrere Ansprechpartner weiter geleitet wird und Ihr auch dann eine Antwort erhaltet, wenn die Geschäftsstelle nicht erreichbar ist oder einzelne Ansprechpartner nicht verfügbar sind.