

Durchführungsbestimmungen für Kreisranglistenturniere der Jugend- und Schülerklassen des Tischtennis- Kreisverbandes Goslar e. V.



Durchführungsbestimmungen für Kreisranglistenturniere J/S

1 Allgemeines

Der Tischtennis-Kreisverband Goslar e. V. führt jährlich Ranglistenturniere durch. Diese Turniere dienen der Sichtung, dem Leistungsvergleich und der Ermittlung der Teilnehmer für die Bezirksranglistenauspielungen.

2 Gliederung

Ranglisten werden für folgende Gruppen durchgeführt:

- | | |
|---------------|---------------|
| a) Jungen 19 | e) Jungen 13 |
| b) Mädchen 19 | f) Mädchen 13 |
| c) Jungen 15 | g) Jungen 11 |
| d) Mädchen 15 | h) Mädchen 11 |

Startberechtigt sind Jugendliche und Schüler (w./m.), die auch in der folgenden Spielzeit noch der jeweiligen Altersklasse angehören.

3 Durchführung

Die Ranglistenturniere werden vom Kreisverband veranstaltet. Mit der Durchführung werden Vereine des Kreisverbandes beauftragt. Der Durchführer ist für einen organisatorisch und spieltechnisch einwandfreien Ablauf verantwortlich.

4 Austragungsmodus

- 4.1 Ranglistenturniere werden nach dem System „Jeder gegen jeden“ ausgetragen.
- 4.2 Die Anlage enthält genaue Einzelheiten.

5 Qualifikation/Nominierungen

- 5.1 Platz 1 und 2 des jeweiligen Kreisendranglistenturnieres qualifizieren sich für die weiterführende Rangliste. Weitere (Verfügungs-) Plätze werden vom Jugendausschuss vergeben/beantragt.
- 5.2 Ausnahmen bei Qualifikation/Nominierung sind wegen Krankheit (Bekanntgabe vor KRLT) und Verletzung während des KRLT zulässig.

6 Ausfall von qualifizierten Spielern

- 6.1 Fallen qualifizierte Spieler aus, rückt automatisch der Nächstplatzierte der entsprechenden Rangliste nach.
- 6.2 Bei Ausfall von persönlich auf Kreisquote Nominierten fallen ihre Plätze als Verfügungsplätze an den Jugendausschuss zurück.

7 Freistellungen

- 7.1 Besitzen Spieler die Teilnahmeberechtigung als persönlich Qualifizierte an über den Kreisrahmen hinausgehenden Wettbewerben, können sie von der Teilnahme an den Kreisranglistenspielen befreit werden. In allen übrigen Fällen besteht bei Startverzicht kein Anspruch auf Meldung zu weiterführenden Ranglistenturnieren.

- 7.2 Bei mehr als zwei zur Verfügung stehenden Plätzen zur weiterführenden Rangliste kann der Jugendausschuss Vorabnominierungen vornehmen.

8 Wertung

- 8.1 In allen Klassen entscheidet der Gewinn von drei Sätzen.
- 8.2 Über die Platzierung entscheidet die Differenz der gewonnenen zu den verlorenen Spielen.
- 8.3 Bei Punktgleichheit entscheidet die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Sätzen (und bei deren Gleichheit die größere Differenz zwischen gewonnenen und verlorenen Bällen) aus allen ausgetragenen Spielen. Ist auch die Differenz der Bälle bei zwei oder mehreren Spielern/Paaren gleich, so entscheiden deren Spiele untereinander (Spielpunkt-, Satz- und ggf. Balldifferenz in dieser Reihenfolge). Ist auch dabei die Differenz der Bälle gleich, entscheidet das Los über die Reihenfolge der betroffenen Spieler/Paare.

9 Preise und Urkunden

Platz 1 bis 12 der jeweiligen Kreisendrangelisten erhält eine Urkunde. Die Aushändigung von Erinnerungsgaben bleibt den Durchführern überlassen.

10 Inkrafttreten und Änderungen

Die Bestimmungen treten nach Beschlussfassung am 29.06.2022 in Kraft. Änderungen kann der Kreistag bzw. die Kreisarbeitstagung mit einfacher Stimmenmehrheit beschließen.

Anlage: Umsetzung der Ranglisten am Spieltag

Teilnehmerzahl bis 12 Spieler: gespielt wird bei max. 12 Teilnehmern in einer Gruppe

Teilnehmer 13 – 18 Spieler: es ergeben sich nach der Auslosung zwei gleichmäßig gefüllte Gruppen für die Vorrunde.

Die drei Erstplatzierten der jeweiligen Gruppen spielen die Endrunde in einer neuen Gruppe um die Plätze 1 bis 6.

Spiele gegen den Gruppengegner aus der Vorrunde werden nicht ausgetragen, das Ergebnis wird für die Endrunde übernommen.

Die drei nachfolgenden Spieler der Vorrundengruppen spielen nach demselben Prinzip um die Plätze 7 bis 12.

Die verbleibenden Spieler um die Plätze 13 bis 18.

Teilnehmer 19 – 24 Spieler: drei gleichmäßig gefüllte Gruppen. Die beiden Gruppenersten qualifizieren sich für die Endrunde um die Plätze 1 bis 6. Die jeweils zwei folgenden beiden Spieler für die Endrunde um die Plätze 7 bis 12 und folgend.

Teilnehmer 25 – 32 Spieler: vier gleichmäßig gefüllte Gruppen. Die Gruppensieger und die beiden gruppenübergreifend nächstbesten platzierten Spieler qualifizieren sich für die Endrunde für die Plätze 1 bis 6. Die jeweils folgenden Spieler der Vorrundengruppen, die nicht in die Siegerrunde aufgestiegen sind, spielen um die Plätze 7 bis 10 und folgend.

Teilnehmer 33 – 40 Spieler: fünf gleichmäßig gefüllte Gruppen. Die Gruppensieger und der beste Gruppenzweite aller Gruppen qualifizieren sich für die Endrunde 1 bis 6. Die jeweils folgenden Spieler der Vorrundengruppen, die nicht in die Siegerrunde aufgestiegen sind, spielen um die Plätze 7 bis 10 und folgend.

Teilnehmer 41 bis 48 Spieler: sechs gleichmäßig gefüllte Gruppen. Die Gruppensieger qualifizieren sich für die Endrunde 1 bis 6. Die jeweils folgenden Spieler der Vorrundengruppen, die nicht in die Siegerrunde aufgestiegen sind, spielen um die Plätze 7 bis 10 und folgend.

Zusätzliche Informationen, die einen reibungslosen Ablauf dieses Spielmodus gewährleisten:

- Sollten sich mehr als 48 Spieler für eine Klasse anmelden, wird vom Veranstalter anstelle der Endrangliste eine Vorrangliste angesetzt. Die nach dem aktuell gültigen Vergleichssystem (aktuell: Q-TTR-Wert) höchstgestuften 35 Spieler erhalten eine Vorabnominierung für die Endrunde. Alle weiteren gemeldeten Spieler spielen die Vorrangliste in Gruppen bis max. 12 Spieler nach dem System „Jeder gegen jeden“ um die verbleibenden 13 verfügbaren Plätze.
- Sollte eine Vorrangliste nötig sein, wird vom Veranstalter eine neue Endrangliste angesetzt.
- Der Bewerbungsschluss für die Ausrichtung der Endrangliste einer Spielklasse ist der 31. Dezember des Spieljahres.
- Die Gruppen werden am Veranstaltungstag nach einem Setzkriterium zusammengestellt. Dafür wird der aktuelle Q-TTR-Wert genutzt.
- Der Spieler mit dem besten Wert wird in die letzten Gruppe gesetzt. Der nachfolgende Spieler in die nächst höhere Gruppe. Sind alle Gruppen mit Gruppenköpfen besetzt, wird von Gruppe 1 beginnend auf alle folgenden Gruppen der jeweils nächst beste Spieler verteilt.