

DREIER-MANNSCHAFTS-SUMMEN-SYSTEM

Name Mannschaft 1

Spieler A

Spieler B

Spieler C

Name Mannschaft 2

Spieler X

Spieler Y

Spieler Z

Paarung	SPIELERNAMEN	PUNKTEDIFFERENZ	
		Mannschaft 1	Mannschaft 2
<i>Runde 1</i>			
AB – XY	-		
C - Z	-		
B - X	-		
A - Y	-		
Zwischen- ergebnis			
<i>Runde 2</i>			
AC - XZ	-		
B - Y	-		
A - Z	-		
C - X	-		
Zwischen- ergebnis			
<i>Runde 3</i>			
BC - YZ	-		
A - X	-		
C - Y	-		
B - Z	-		
Zwischen- ergebnis			
Summe			
SIEGER			

Hinweise zur Durchführung

1. In jeder Einzelbegegnung werden 40 Punkte ausgespielt
2. In jeder Doppelbegegnung werden 40 Punkte ausgespielt (nach 20 Punkten Wechsel, so dass der Aufschläger von Doppel A auf den zweiten Spieler von Doppel B aufschlägt)
3. Die erspielte Differenz wird der Mannschaft des Gewinners gut geschrieben

Beispiel:

Spieler C gewinnt gegen Spieler Z mit 22:18 ⇒ Mannschaft 1 bekommt 4 Punkte gut geschrieben

Vorteile des Spielsystems:

- ✓ Jeder spielt mit jedem Doppel (sozialer Aspekt)
- ✓ Gut kalkulierbarer Zeitrahmen durch festgelegte Punktzahl (z.B. 40 Punkte)
- ✓ Gemischte Mannschaften sind problemlos möglich
- ✓ Nicht das individuelle Spielergebnis, sondern die gemeinschaftlich erspielte Punktzahl steht im Vordergrund
- ✓ Unterschiedliche Spielstärken werden besser kompensiert
- ✓ Keine Mannschaftsaufstellung nach Stärke erforderlich
- ✓ Einfaches Regelwerk